

1° Torneo di Basket 3 VS 3 Quartiere Torino Mezzocammino

MAMBA GAMES

Festa di sport per il rifacimento del Play Ground di quartiere NEL PARCO DEI FUMETTI DI VIA G.BONELLI
Domenica 22 Marzo 2020 dalle ore 9,30 PlayGround di Basket Parco dei Fumetti

REGOLAMENTO DEL TORNEO 3VS3

1. Le partite si giocano su campi ad un canestro.
2. Vince la squadra che per prima segna il 14° punto (**21° Punto categoria Open**). Allo scadere del tempo massimo di 6 minuti (**8 minuti per categoria Open**) vince comunque la squadra che è in vantaggio, anche di un solo punto. Se al termine del tempo il punteggio è in perfetta parità, verrà disputato un "minisupplementare" di due minuti, al termine del quale vince la squadra in vantaggio.
3. La partita ha inizio con la palla alla squadra sorteggiata con il lancio della monetina.
4. Ad ogni fallo in azione di tiro si assegna 1 punto alla squadra che lo ha subito più il mantenimento del possesso.
5. Ad ogni fallo con canestro convalidato si assegnano 3 punti alla squadra che ha subito fallo ed il possesso passerà alla squadra che lo ha commesso.
6. Non vengono conteggiati i falli personali, al raggiungimento del bonus di squadra (5 falli), ad OGNI fallo successivo sarà assegnato 1 punto alla squadra che lo ha subito.
7. Non esiste la regola dei 3" in area.
8. Ad ogni cambio possesso o in seguito ad un possesso non chiaro, si dovrà uscire dalla linea dei 3 punti, prima di poter effettuare un canestro valido.
9. Le rimesse di gioco devono essere effettuate dal punto dove è uscita la palla, senza l'obbligo per l'arbitro di amministrare le stesse.
10. In seguito ad una qualsiasi rimessa in gioco, per poter concludere a canestro non è necessario far uscire la palla dalla linea dei tre punti (tranne in caso di canestro realizzato).
11. Le sostituzioni sono consentite in numero illimitato, sono volanti, e si effettuano in ogni momento in cui non sia in atto un'azione di gioco.
12. Non sono consentite sospensioni.
13. L'arbitro può decidere di accordare una breve interruzione del gioco in caso di infortunio di uno o più giocatori, senza obbligo di sostituzione e/o recupero.
14. Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es: palla in campo) il gioco sarà interrotto immediatamente, senza arrecare uno svantaggio alla squadra in attacco e l'azione sarà ripresa con una rimessa per la squadra che ne aveva il possesso.

15. Le squadre dovranno essere composte da un minimo di 3 ad un massimo di 4 giocatori, tra i quali dovrà essere nominato un capitano che sarà portavoce della squadra. Nessun partecipante potrà giocare per più di una squadra.

16. Non sarà consentito ad una squadra di iniziare o proseguire un incontro avendo un numero inferiore di tre atleti in campo. Se nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria a tavolino della squadra avversaria.

17. Le squadre si devono presentare al campo di gioco, in seguito a chiamata da parte del responsabile delle partite, entro e non oltre due minuti dalla chiamata, pena la sconfitta a tavolino (eventuali orari esposti devono ritenersi puramente indicativi)

18. Si chiede il massimo rispetto verso arbitri, avversari ed organizzatori; in caso di proteste, dopo un primo avvertimento, sarà assegnato un fallo tecnico e con esso un punto alla squadra avversaria. Al termine di ogni gara i capitani delle due squadre dovranno firmare il referto di gara per accettare l'esito dell'incontro.

19. Al termine della gara verranno assegnati i seguenti punteggi:

- Vittoria al termine dei 6 minuti regolamentari 3 punti
- Vittoria al termine dei mini-supplementari 2 punti
- Sconfitta 0 punti

20. In caso di parità di classifica tra due sole squadre, la precedenza sarà attribuita alla squadra con il maggior numero di vittorie negli incontri diretti tra le anzidette squadre.

Per tutti gli altri casi di parità nella classifica generale si provvederà allo svolgimento di gare di tiro libero al meglio degli 8 canestri ed a oltranza in caso di successiva parità.

21. SI RICORDA A TUTTI I PARTECIPANTI CHE QUALSIASI GIOCATORE, SPETTATORE O ACCOMPAGNATORE CHE MANTERRA' UN ATTEGGIAMENTO ANTISPORTIVO E NON CONSONO AD UN TORNEO AMATORIALE, VERRA' IMMEDIATAMENTE SANZIONATO CON L'ALLONTANAMENTO DEFINITIVO DALL'EVENTO.

